

Allgemeine Geschäftsbedingungen — Fassung 2026-09-20

Unveränderliche Archivfassung · Stand: 20.09.2026 · <https://streamtik.io/agb/2026-09-20/> und [/de/agb/2026-09-20/](#)

Allgemeine Nutzungs- und Geschäftsbedingungen (AGB) — StreamTik Interactive

Inhaltsverzeichnis

- Geltungsbereich und Anbieter
- Paddle als Merchant of Record
- Vertragsschluss, Konto und Bereitstellung
- Umfang und persönliche Nutzung des Abonnements
- Preise, Laufzeiten, Verlängerung und Testphase
- Kündigung, Widerruf und Rückerstattungen
- Kontolöschung
- EULA, Lizenz, Geräte und gleichzeitige Nutzung
- Eigene Inhalte und Speicherung nach Vertragsende
- Technische Voraussetzungen und Aktualisierungen
- Verfügbarkeit, Drittplattformen und Produktänderungen
- Unzulässige Nutzung und Sperrung
- Support
- Mängelrechte und Haftung
- Änderungen dieser Bedingungen
- Datenschutz, Recht, Gerichtsstand, Streitbeilegung und Sprache

Allgemeine Geschäftsbedingungen — Fassung 2026-09-20

Unveränderliche Archivfassung · Stand: 20.09.2026 · <https://streamtik.io/agb/2026-09-20/> und [/de/agb/2026-09-20/](https://de.agb/2026-09-20/)

1) Geltungsbereich und Anbieter

Diese Allgemeinen Nutzungs- und Geschäftsbedingungen gelten für die Nutzung der Produkte und Dienste der StreamTik Interactive UG (haftungsbeschränkt) i.G., nachfolgend „StreamTik“.

Die vollständigen Anbieter- und Kontaktangaben finden Sie im Impressum.

Diese Bedingungen gelten für alle von StreamTik im Rahmen eines Abonnements angebotenen Spiele, Tools, Softwareanwendungen, Mods, Webanwendungen, Cloud- und Serverfunktionen sowie zugehörigen Leistungen, nachfolgend gemeinsam „StreamTik-Produkte“.

Sie gelten gegenüber Verbrauchern und Unternehmern. Verbraucher ist jede natürliche Person, die überwiegend zu privaten Zwecken handelt. Unternehmer ist eine natürliche oder juristische Person oder rechtsfähige Personengesellschaft, die bei Vertragsschluss in Ausübung ihrer gewerblichen oder selbstständigen beruflichen Tätigkeit handelt.

Gegenüber Unternehmern gelten abweichende Geschäftsbedingungen des Kunden nur, wenn StreamTik ihrer Geltung ausdrücklich zugestimmt hat.

2) Paddle als Merchant of Record

Kostenpflichtige StreamTik-Abonnements werden über Paddle als Merchant of Record vertrieben.

Der Kauf- und Zahlungsvertrag wird zwischen Ihnen und der für Ihren Standort zuständigen Paddle-Gesellschaft geschlossen. Die zuständige Gesellschaft wird Ihnen im Checkout angezeigt.

Paddle ist insbesondere für Zahlungsabwicklung, wiederkehrende Abrechnung, Rechnungsstellung, Transaktionssteuern und die kaufbezogene Abwicklung gesetzlich geschuldeter Rückerstattungen verantwortlich. Für diese Bereiche gelten ergänzend die beim Kauf bereitgestellten Paddle Buyer Terms.

StreamTik entwickelt und betreibt die StreamTik-Produkte. Diese Bedingungen regeln das Nutzungsverhältnis zwischen Ihnen und StreamTik, insbesondere Produktzugang, Konto, Bereitstellung und zulässige Nutzung.

Für die Lizenzierung und Nutzung der StreamTik-Produkte gilt zusätzlich die Endnutzer-Lizenzvereinbarung von StreamTik („EULA“). Widersprechen sich diese Bedingungen und die EULA, gehen diese Bedingungen vor.

3) Vertragsschluss, Konto und Bereitstellung

Vor dem Kauf werden Ihnen diese Bedingungen, die EULA und die erforderlichen Zustimmungsinformationen zur Verfügung gestellt.

Das Nutzungsverhältnis mit StreamTik kommt zustande, wenn Sie den erforderlichen Bedingungen zustimmen, die Transaktion oder kostenlose Testphase bei Paddle erfolgreich eingerichtet wurde und StreamTik den Produktzugang freischaltet.

Beim Kauf wird anhand der im Paddle-Checkout angegebenen E-Mail-Adresse automatisch ein StreamTik-Konto eingerichtet. Diese E-Mail-Adresse muss richtig und dauerhaft erreichbar sein.

Allgemeine Geschäftsbedingungen — Fassung 2026-09-20

Unveränderliche Archivfassung · Stand: 20.09.2026 · <https://streamtik.io/agb/2026-09-20/> und [/de/agb/2026-09-20/](https://de.agb/2026-09-20/)

Die Anmeldung auf der Website erfolgt über einen per E-Mail versendeten Anmeldelink. Für die Nutzung des Launchers wird ein persönlicher Lizenzschlüssel bereitgestellt.

Der Zugang wird nach erfolgreicher Einrichtung bei Paddle grundsätzlich unmittelbar bereitgestellt. Kurzzeitige technische Verarbeitungs- und Zustellzeiten bleiben möglich.

Personen mit beschränkter Geschäftsfähigkeit dürfen ein Abonnement nur mit der gesetzlich erforderlichen Zustimmung ihrer gesetzlichen Vertreter abschließen.

4) Umfang und persönliche Nutzung des Abonnements

Ein aktives StreamTik-Abonnement gewährt während seiner Laufzeit Zugang zu allen Spielen und Tools, die StreamTik zum jeweiligen Zeitpunkt als Bestandteil des Abonnements anbietet.

Der konkrete Produktbestand kann sich während der Vertragslaufzeit verändern. Für Änderungen und Einstellungen gelten Abschnitt 11 und die zwingenden gesetzlichen Rechte.

Das Abonnement darf privat und gewerblich genutzt werden, insbesondere für eigene, auch monetarisierte Streams und Inhalte.

Jedes Abonnement und jede Lizenz ist ausschließlich für eine einzelne Person bestimmt. Eine gemeinsame Nutzung durch Familienangehörige, Teammitglieder, Beschäftigte oder andere Dritte ist nicht gestattet. Weitere Personen benötigen jeweils ein eigenes Abonnement und eine eigene Lizenz.

StreamTik stellt keine Spiele, Plattformlizenzen oder Programme von Drittanbietern bereit. Wer einen StreamTik-Mod für ein fremdes Spiel verwendet, muss dieses Spiel selbst rechtmäßig besitzen und die dafür geltenden Voraussetzungen erfüllen.

5) Preise, Laufzeiten, Verlängerung und Testphase

StreamTik bietet monatliche, sechsmonatige und jährliche Abonnements an. Maßgeblich sind die vor dem Kauf im Paddle-Checkout angezeigten Preise, Steuern, Währungen und Abrechnungszeiträume.

Jedes Abonnement verlängert sich automatisch jeweils um den ursprünglich gewählten Abrechnungszeitraum, sofern es nicht rechtzeitig gekündigt wird.

Das monatliche Abonnement enthält eine kostenlose Testphase von sieben Tagen. Die kostenlose Testphase kann nur einmal pro Person in Anspruch genommen werden. Ein Anspruch auf eine weitere kostenlose Testphase besteht nicht.

Wird das Monatsabonnement nicht vor Ablauf der Testphase gekündigt, wird es anschließend automatisch zu dem vor Beginn der Testphase angezeigten Preis kostenpflichtig fortgeführt.

Preisänderungen gelten nicht rückwirkend für bereits bezahlte Zeiträume. Über Änderungen für zukünftige Abrechnungszeiträume informiert StreamTik beziehungsweise Paddle grundsätzlich mindestens 30 Tage im Voraus per E-Mail. Soweit eine ausdrückliche Zustimmung erforderlich ist, wird die Preisänderung nur mit dieser Zustimmung wirksam.

6) Kündigung, Widerruf und Rückerstattungen

Allgemeine Geschäftsbedingungen — Fassung 2026-09-20

Unveränderliche Archivfassung · Stand: 20.09.2026 · <https://streamtik.io/agb/2026-09-20/> und [/de/agb/2026-09-20/](https://streamtik.io/de/agb/2026-09-20/)

Sie können das Abonnement jederzeit im StreamTik-Konto über die dortige Weiterleitung zum Paddle-Kundenportal oder über den auf der StreamTik-Website bereitgestellten Kündigungsweg kündigen.

Die Kündigung wird sofort entgegengenommen und verhindert die nächste automatische Verlängerung. Das Abonnement und der Produktzugang enden jedoch erst mit Ablauf des bereits bezahlten Abrechnungszeitraums.

Bis zu diesem Zeitpunkt bleibt der Produktzugang bestehen. Danach werden Lizenz und kostenpflichtige Funktionen gesperrt. Die Speicherung eigener Inhalte richtet sich nach Abschnitt 9.

Verbrauchern stehen die gesetzlichen Widerrufsrechte zu. Einzelheiten ergeben sich aus der gesonderten Widerrufsbelehrung und den beim Checkout eingeholten Erklärungen zum Beginn der Bereitstellung.

Kaufbezogene Rückerstattungen werden über Paddle abgewickelt. StreamTik gewährt keine freiwilligen Rückerstattungen über gesetzlich bestehende Ansprüche hinaus.

Das Recht zur außerordentlichen Kündigung aus wichtigem Grund sowie sonstige zwingende gesetzliche Rechte bleiben unberührt.

7) Kontolöschung

Sie können Ihr StreamTik-Konto über die im Konto bereitgestellte Funktion selbst löschen. Die Löschung muss über den an die Konto-E-Mail-Adresse gesendeten Bestätigungsweg bestätigt werden.

Die bestätigte Kontolöschung unterscheidet sich von einer normalen Kündigung: Sie beendet das StreamTik-Konto, das Abonnement, die Lizenz und den Produktzugang sofort. Gerätebindungen und aktive Sitzungen werden aufgehoben und die dem Konto zugeordneten eigenen Inhalte werden ohne die Aufbewahrungsfrist nach Abschnitt 9 gelöscht.

Die Kontolöschung ist nicht rückgängig zu machen. Bereits bezahlte Resttage werden nicht erstattet, soweit keine zwingenden gesetzlichen Ansprüche bestehen.

Daten, die StreamTik aufgrund gesetzlicher Aufbewahrungs- oder Nachweispflichten weiter speichern muss, werden nicht vorzeitig gelöscht. Sie werden, soweit möglich, vom gelöschten Konto getrennt oder anonymisiert und nur für den jeweiligen gesetzlichen Zweck aufbewahrt.

8) EULA, Lizenz, Geräte und gleichzeitige Nutzung

Die für alle StreamTik-Produkte geltende EULA enthält die näheren Regeln zu Nutzungsrechten, Software, Mods, eigenen Inhalten und technischen Schutzmaßnahmen. Sie wird im Checkout angenommen.

Die Lizenz berechtigt die jeweilige Person zur privaten und gewerblichen Nutzung der StreamTik-Produkte im in der EULA beschriebenen Umfang.

Eine Lizenz kann auf bis zu zwei Geräten aktiviert werden. Die Gerätebindungen können im StreamTik-Konto selbst zurückgesetzt werden.

Die Lizenz darf gleichzeitig nur auf einem Computer aktiv genutzt werden. Die Weitergabe des Kontos, des Lizenzschlüssels oder des Produktzugangs an andere Personen ist nicht gestattet.

Allgemeine Geschäftsbedingungen — Fassung 2026-09-20

Unveränderliche Archivfassung · Stand: 20.09.2026 · <https://streamtik.io/agb/2026-09-20/> und [/de/agb/2026-09-20/](https://de.agb/2026-09-20/)

9) Eigene Inhalte und Speicherung nach Vertragsende

Sie behalten die Rechte an den von Ihnen eingebrachten oder mit StreamTik erstellten Inhalten, Dateien, Sounds, Bildern, Overlays und Konfigurationen.

Sie räumen StreamTik nur die Rechte ein, die technisch erforderlich sind, um diese Inhalte für Sie zu speichern, zu verarbeiten und innerhalb der StreamTik-Produkte bereitzustellen.

Kundeneigene Inhalte und Konfigurationen werden auf der von StreamTik genutzten Cloudflare-Infrastruktur gespeichert.

Nach dem Ende eines gewöhnlich gekündigten oder abgelaufenen Abonnements bleiben die gespeicherten Inhalte zunächst 90 Tage erhalten. Schließen Sie innerhalb dieses Zeitraums erneut ein wirksames Abonnement für dasselbe Konto ab, bleiben die vorhandenen Inhalte bestehen.

Vor der endgültigen Löschung informiert StreamTik Sie rechtzeitig per E-Mail an die Konto-Adresse. Nach Ablauf der Aufbewahrungsfrist werden die gespeicherten Inhalte endgültig gelöscht und können nicht wiederhergestellt werden.

Bei einer ausdrücklich bestätigten Kontolöschung gilt diese Frist nicht; in diesem Fall werden die gespeicherten Inhalte nach Abschnitt 7 sofort gelöscht.

Sie sind dafür verantwortlich, eigene Inhalte und Konfigurationen, soweit technisch möglich, zusätzlich selbst zu sichern.

10) Technische Voraussetzungen und Aktualisierungen

Für die Nutzung können eine Internetverbindung, unterstützte Hardware, ein unterstütztes Betriebssystem, der StreamTik Launcher und Programme oder Dienste Dritter erforderlich sein. Die jeweils aktuellen Voraussetzungen werden bei den Produkten angegeben.

Bereitgestellte Aktualisierungen müssen vom Nutzer bestätigt und installiert werden. Ohne eine erforderliche Aktualisierung kann der Zugriff auf Spiele, Tools oder andere Funktionen gesperrt oder technisch unmöglich sein.

StreamTik stellt die für den vertragsgemäßen Betrieb erforderlichen Aktualisierungen einschließlich Sicherheitsaktualisierungen bereit. Zwingende gesetzliche Aktualisierungspflichten bleiben unberührt.

Ältere Produktversionen müssen nicht dauerhaft unterstützt werden, wenn ihre weitere Nutzung aus Sicherheits-, Kompatibilitäts- oder Betriebsgründen nicht vertretbar ist.

11) Verfügbarkeit, Drittplattformen und Produktänderungen

StreamTik schuldet keine bestimmte ununterbrochene Verfügbarkeit und keine feste Verfügbarkeitsquote. Wartung, Sicherheitsmaßnahmen, technische Störungen, höhere Gewalt und Ausfälle außerhalb des Einflussbereichs von StreamTik können die Nutzung vorübergehend beeinträchtigen.

Bestimmte StreamTik-Produkte arbeiten mit Drittplattformen oder fremder Software zusammen, insbesondere TikTok LIVE, OBS beziehungsweise Streaming-Software sowie den Spielen, für die StreamTik Mods bereitstellt.

Allgemeine Geschäftsbedingungen — Fassung 2026-09-20

Unveränderliche Archivfassung · Stand: 20.09.2026 · <https://streamtik.io/agb/2026-09-20/> und [/de/agb/2026-09-20/](https://de.agb/2026-09-20/)

Eigene StreamTik-Spiele können unabhängig von solchen fremden Spielen nutzbar sein. Mods und plattformgebundene Tools können dagegen ohne die jeweilige Drittplattform oder das jeweilige Spiel nicht oder nur eingeschränkt funktionieren.

StreamTik hat keinen Einfluss darauf, ob Drittanbieter ihre Schnittstellen, Signierungsverfahren, technischen Anforderungen, Bedingungen oder Dienste ändern oder einstellen. Zwingende gesetzliche Rechte bei erheblichen und dauerhaften Beeinträchtigungen bleiben unberührt.

StreamTik darf Produkte und Funktionen aus triftigen technischen, sicherheitsbezogenen oder rechtlichen Gründen sowie wegen Änderungen von Drittplattformen ändern, ersetzen oder einstellen. Änderungen dürfen dem Kunden keine zusätzlichen Kosten auferlegen.

Über vorhersehbare Änderungen, welche die Zugriffsmöglichkeit oder Nutzbarkeit mehr als nur unerheblich beeinträchtigen, informiert StreamTik grundsätzlich mindestens 30 Tage vorher per E-Mail. Die Information nennt die Änderung, ihren Zeitpunkt und die bestehenden Rechte. Gesetzliche Rechte zur kostenfreien Vertragsbeendigung bleiben unberührt.

Muss StreamTik wegen einer akuten Sicherheitsgefahr, einer zwingenden rechtlichen Vorgabe oder einer kurzfristigen, nicht kontrollierbaren Änderung eines Drittanbieters unverzüglich handeln, kann die Änderung ohne Einhaltung der 30-Tage-Frist erfolgen. StreamTik informiert die betroffenen Kunden dann so früh wie unter den Umständen möglich.

Wird der gesamte StreamTik-Dienst dauerhaft eingestellt, beendet StreamTik weitere Verlängerungen, informiert die Kunden und erstattet bereits gezahlte Beträge für Zeiträume, in denen die geschuldete Leistung nicht mehr bereitgestellt wird, anteilig über Paddle.

12) Unzulässige Nutzung und Sperrung

Unzulässig sind insbesondere:

- die Weitergabe oder gemeinsame Nutzung von Konto, Lizenzschlüssel oder Produktzugang,
- die Umgehung von Lizenzprüfung, Gerätebindung, Nutzungslimits oder anderen Schutzmaßnahmen,
- automatisierte oder massenhafte Zugriffe außerhalb der bestimmungsgemäßen Nutzung,
- die Verbreitung rechtswidriger Inhalte, Schadsoftware oder von Inhalten, an denen die erforderlichen Rechte fehlen,
- die Nutzung der StreamTik-Produkte zur Verletzung von Gesetzen, Rechten Dritter oder verbindlichen Bedingungen verwendeter Drittplattformen sowie
- das Verkaufen, Vermieten, Unterlizenzieren oder sonstige Überlassen der StreamTik-Produkte an Dritte, soweit dies nicht ausdrücklich erlaubt wurde.

Allgemeine Geschäftsbedingungen — Fassung 2026-09-20

Unveränderliche Archivfassung · Stand: 20.09.2026 · <https://streamtik.io/agb/2026-09-20/> und [/de/agb/2026-09-20/](https://de.agb/2026-09-20/)

Weitere Einzelheiten ergeben sich aus der EULA.

StreamTik darf den Produktzugang bei schwerwiegenden oder wiederholten Verstößen einschränken oder sperren.

Bei Betrugsverdacht, Angriffen, akuten Sicherheitsgefahren, einer erkennbaren unbefugten Nutzung oder einer schwerwiegenden Umgehung technischer Schutzmaßnahmen darf StreamTik sofort vorläufig sperren. In weniger dringenden Fällen erhält der Nutzer grundsätzlich vorher eine angemessene Gelegenheit, den Verstoß zu beenden.

StreamTik informiert den betroffenen Nutzer über Grund und Umfang der Sperrung, soweit keine Sicherheits-, Rechts- oder Ermittlungsgründe entgegenstehen. Zwingende gesetzliche Rechte bleiben unberührt.

13) Support

StreamTik bietet Support per E-Mail, über das Kontaktformular der Website und über den offiziellen Discord-Kanal an. Die jeweils aktuellen Kontaktwege finden Sie im Impressum beziehungsweise auf der Kontaktseite.

Anfragen werden so schnell wie möglich bearbeitet. Bestimmte Reaktions- oder Bearbeitungszeiten werden nicht zugesichert.

Der Nutzer muss bei der Fehleranalyse in zumutbarem Umfang mitwirken und darf keine Passwörter, vollständigen Lizenzschlüssel oder sonstigen geheimen Zugangsdaten in öffentliche Supportkanäle einstellen.

14) Mängelrechte und Haftung

Gegenüber Verbrauchern gelten die gesetzlichen Rechte bei unterbliebener Bereitstellung, Mängeln, Aktualisierungen und Änderungen digitaler Produkte uneingeschränkt.

StreamTik haftet unbeschränkt für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit, für Schäden aus der Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit, nach dem Produkthaftungsgesetz sowie im Umfang ausdrücklich übernommener Garantien.

Bei leicht fahrlässiger Verletzung einer wesentlichen Vertragspflicht ist die Haftung auf den bei Vertragsschluss vorhersehbaren, vertragstypischen Schaden begrenzt. Wesentliche Vertragspflichten sind solche, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrags erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Kunde regelmäßig vertrauen darf.

Im Übrigen ist die Haftung für leicht fahrlässig verursachte Schäden ausgeschlossen, soweit zwingendes Recht nichts anderes bestimmt.

StreamTik haftet nicht für Störungen, die ausschließlich durch die technische Umgebung des Nutzers, fehlende Drittprodukte oder außerhalb des Einflussbereichs von StreamTik liegende Ausfälle von Drittplattformen verursacht werden. Dies gilt nicht, soweit StreamTik den betreffenden Umstand zu vertreten hat oder zwingende gesetzliche Rechte eingreifen.

15) Änderungen dieser Bedingungen

Für neue Vertragsabschlüsse gilt die jeweils beim Checkout bereitgestellte Fassung dieser Bedingungen.

Allgemeine Geschäftsbedingungen — Fassung 2026-09-20

Unveränderliche Archivfassung · Stand: 20.09.2026 · <https://streamtik.io/agb/2026-09-20/> und [/de/agb/2026-09-20/](https://de.agb/2026-09-20/)

Über beabsichtigte Änderungen für bestehende Vertragsverhältnisse informiert StreamTik den Kunden mindestens 30 Tage vor dem vorgesehenen Wirksamwerden in Textform (zum Beispiel per E-Mail) und weist dabei auf die geänderten Stellen, den Zeitpunkt des Wirksamwerdens, das Widerspruchsrecht und darauf hin, dass Schweigen als Zustimmung gilt.

Widerspricht der Kunde nicht bis zum Wirksamwerden, gilt die Änderung als angenommen. Der Widerspruch ist in Textform an support@streamtikgames.com zu richten. Widerspricht der Kunde, gelten die bisherigen Bedingungen fort; StreamTik darf den Vertrag in diesem Fall zum nächsten zulässigen Termin ordentlich kündigen.

Rein redaktionelle Klarstellungen, die Berichtigung offensichtlicher Fehler, aktualisierte Kontaktangaben und Änderungen, die ausschließlich zugunsten des Kunden wirken, können nach vorheriger Information ohne erneute Zustimmung vorgenommen werden, sofern sie das vertragliche Gleichgewicht nicht verändern.

Zwingende Änderungen aufgrund unmittelbar geltender gesetzlicher Vorgaben können zu dem rechtlich erforderlichen Zeitpunkt umgesetzt werden. StreamTik informiert hierüber so früh wie möglich.

Änderungen der StreamTik-Produkte richten sich nicht nach diesem Abschnitt, sondern nach Abschnitt 11.

16) Datenschutz, Recht, Gerichtsstand, Streitbeilegung und Sprache

Informationen über die Verarbeitung personenbezogener Daten enthält die Datenschutzerklärung von StreamTik.

Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts. Gegenüber Verbrauchern gilt diese Rechtswahl nur, soweit dadurch zwingende Schutzvorschriften des Staates ihres gewöhnlichen Aufenthalts nicht entzogen werden.

Ist der Kunde Kaufmann, eine juristische Person des öffentlichen Rechts oder ein öffentlich-rechtliches Sondervermögen, ist der Sitz von StreamTik ausschließlicher Gerichtsstand, soweit gesetzlich zulässig. Für Verbraucher gelten die gesetzlichen Gerichtsstände.

StreamTik ist zur Teilnahme an einem Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle weder verpflichtet noch bereit.

Diese Bedingungen können in deutscher und englischer Sprache bereitgestellt werden. Bei Widersprüchen oder Auslegungsunterschieden ist die deutsche Fassung maßgeblich, soweit zwingendes Recht nichts anderes bestimmt.

Sollte eine Bestimmung dieser Bedingungen ganz oder teilweise unwirksam sein oder werden, bleiben die übrigen Bestimmungen wirksam. Anstelle der unwirksamen Bestimmung gelten die gesetzlichen Vorschriften.

Stand: 20.09.2026